

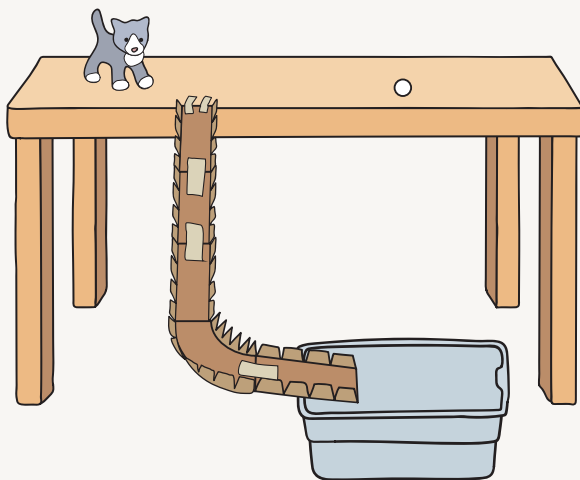
# Can you work together to help a mouse find its way home?



Inspired by the book *How to Catch a Mouse* by Philippa Leathers

## CHALLENGE 1:

Use **at least five cardboard pieces** to design a path to safely get the baby mouse from the top of a table or chair back to its home on the floor.



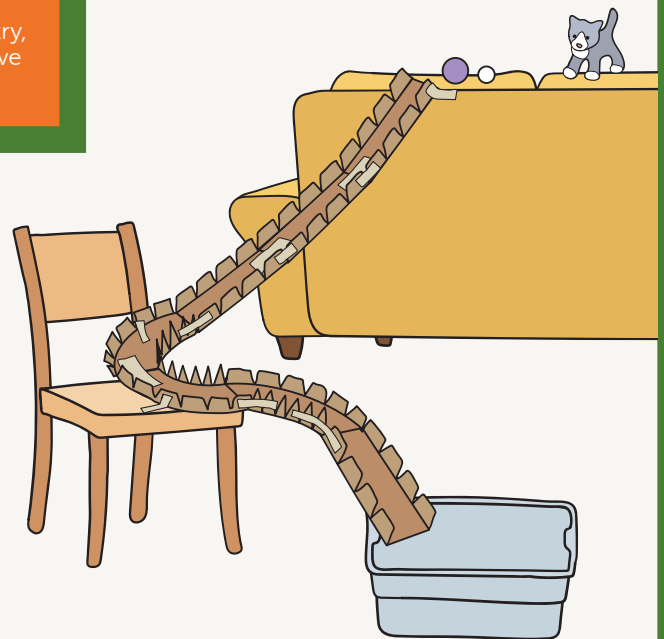
## CHALLENGE 2:

Now design a path that uses **at least three curved pieces** that both the baby and grown-up mice can use to get home.



### Redesign!

After your first try, can you improve your design?



What challenge will you try next? See more ideas in this activity video:  
[Tinyurl.com/HSEMouseEnglish2](https://tinyurl.com/HSEMouseEnglish2)

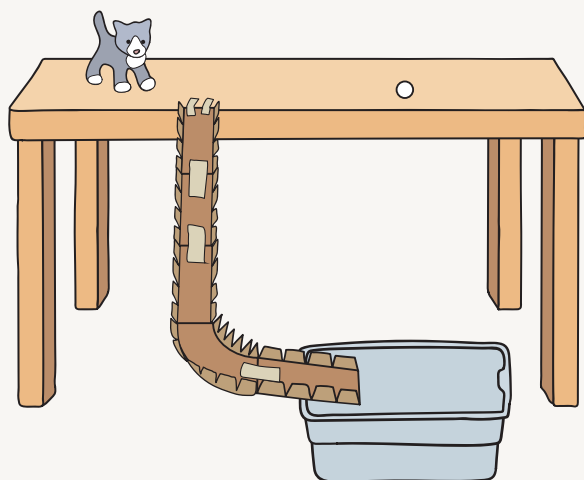
# ¿Pueden trabajar juntos para ayudar al ratoncito a regresar a casa?

Inspirado por el libro *How to Catch a Mouse* de Philippa Leathers



## DESAFÍO 1:

Utiliza **al menos cinco piezas** de cartón para diseñar un camino para que el ratoncito pequeño pueda ir desde una mesa o silla hasta su casita en el suelo.



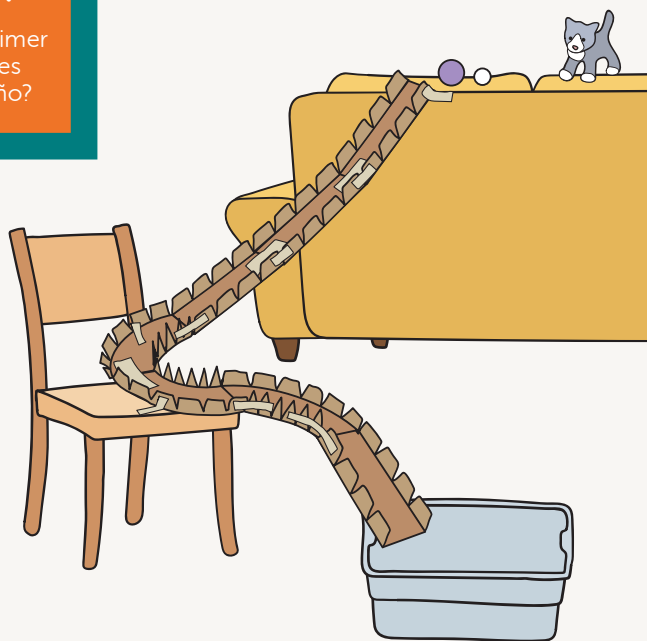
## DESAFÍO 2:

Ahora diseña un camino que utilice **al menos tres piezas curvas** para que ambos ratones puedan volver a casa.



**¡Vuelve a diseñar!**

Después de tu primer intento, ¿puedes mejorar tu diseño?



¿Qué reto intentarás ahora? ¡Mira este video para más ideas!  
[Tinyurl.com/HSEMouseSpanish2](https://tinyurl.com/HSEMouseSpanish2)